

OBJETIVOS

Objetivo General.

Intervención de la práctica del skateboarding cuyo propósito es maximizar la habilidad del patinador por medio del aprendizaje.



Objetivos Específicos.

- Mejorar el nivel de experiencia en la elaboración de trucos Flip (vuelo) en todas las diferentes modalidades.
- Desarrollo de objetos que respondan a las necesidades físicas y del entorno de los practicantes según su estilo y modalidad



- Generar aprendizaje usando elementos visuales simbólicos e interactivos en la actividad de patinar para aumentar su dominio de determinados trucos.

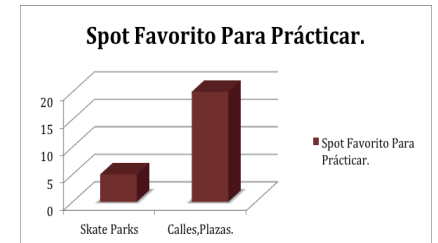
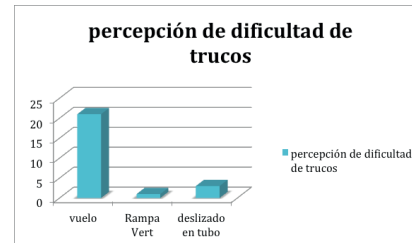
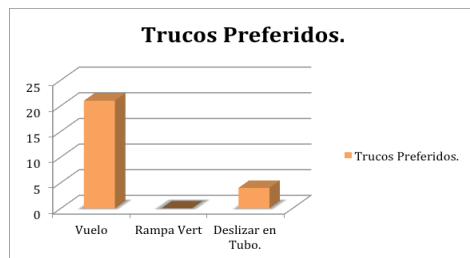
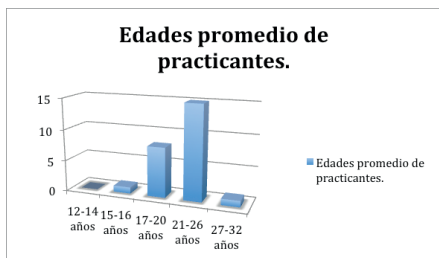
ENTREVISTAS. Y RESULTADOS.

25

ENCUESTADOS



MUJERES - HOMBRES.



1.La edades más comunes de practicantes del skateboarding, según las entrevistas están entre 17 y los 26 años.

2.Se percibe mayor dificultad en trucos de modalidad de vuelo, trucos que involucren flips, esto derivado de la dificultad que conlleva caer el truco y controlar el equilibrio.

3.Los practicantes prefieren trucos relacionados con el flip (trucos de vuelo), entre el preferido de la mayoría de entrevistados es el flip 360, por la dificultad de ejecución entre la tabla y el cuerpo.

5. De los 25 encuestados, un 95% de los skater prefieren las calles de Bogotá como un spot ideal para patinar.



Krainkn Skateboards. skate con fijaciones elásticas permite practicar trucos y agarrar confianza para los aires en rampas.



Rockochet es un sistema adaptable al truck que en la práctica actúa como parachoques evitando que caigas sin previo aviso al suelo luego de trabar las ruedas con la piedra mas insignificante.



Cuando un skater principiante está aprendiendo skateboarding una de las tantas dificultades que puede tener es que las ruedas giren al bajar un truco de los llamados básicos.



Shoe Go .Prototipo de calzado para protección de zapatillas.

PROPUESTAS DE DISEÑO

1.Proponer algún tipo de señalética que corresponda a sacar trucos de flip de más popularidad, usando objetos de uso cotidiano en el skateboarding.

2.Re-diseñar el calzado del skater, beneficiando la realización de trucos de vuelo, y la seguridad en la zona inferior del patinador.

3.Generar un módulo para la practica de trucos de vuelo.

4. Proponer un re- diseño de la pieza Truck, en beneficio de los skater que patinan en las calles donde la irregularidad del suelo suele afectar los trucos que realizan.

5.Crear un sistema basado en la recolección de datos, que confronte las habilidades del skater .