

ESTADO DEL ARTE.



RODILLERAS Y CODERAS.

Son parte de un equipo de protección básico, úsalos especialmente si eres principiante. Es probable que no tengas que usar toda esta protección cada vez que quieras montar skate



ZAPATILLAS.

Existen dos tipos principales de zapatillas de skate: unas que se usan como defensa pesada contra el impacto de los trucos en el aire (suelas cóncavas) y otras fantásticas para controlar los trucos como los grinds (suelas vulcanizadas).



CASCO.

Es muy importante que tengas un casco para montar skate que cuente con una superficie lisa y una correa ajustable en la barbilla para proteger tu cabeza. Es probable que te caigas en varias oportunidades, por lo que es muy importante.

PROBLEMÁTICA



En la ciudad de Bogotá existen diferentes spots para la práctica del deporte extremo urbano del skateboarding, cuenta con muchas de las comodidades necesarias para la práctica diaria de esta disciplina, aunque la sola disposición de los elementos mobiliarios para la práctica no son una garantía absoluta de la forma en la cual el practicante puede alcanzar a potenciar y/o maximizar la cantidad de trucos y habilidades que se encuentran disponibles en este deporte según su destreza o nivel.



METODOLOGÍAS.

Proceso Creativo Para Solución De Problemas Por Bernd Lobach.



Mapa de empatía: El método considera comprender la experiencia de la otra persona sin pasar directamente por esa experiencia, es decir, se convierte en el segmento de cliente deseado.

Proceso Creativo Para Solución De Problemas Por Bernd Lobach.

Fase	Actividad	Objetivo
1 Fase de exploración	Análisis del problema Conocimiento del problema Acción de observación Interacción creativa	Definición de campo de acción del producto Análisis del problema de diseño Análisis de las necesidades Análisis de la relación social Diseño preliminar Análisis de la relación con el sistema (producción, consumo) Diseño preliminar del producto Análisis de la relación (estructura, funcionalidad) Análisis de la competencia Estrategia de desarrollo Análisis de materiales y fabricación Planificación preliminar de recursos Análisis de sistemas de producción Identificación de riesgos Estrategia de desarrollo
2 Fase de realización	Definición del problema Definición del producto Definición de recursos	Definición de diseño Concepto del diseño Sistemas de principio Estrategia de desarrollo Materiales o métodos Análisis de los recursos de diseño
3 Fase de validación	Verificación de la relación al problema Límites de ejecución, prueba de campo Construcción de prototipo	Ejecución de la mejor solución Ajustamiento del sistema en el mundo real
4 Fase de verificación	Revisión de la solución del problema Revisión de la relación del problema Revisión de la relación de la solución	Revisión de diseño Construcción Validación estructural Validación de los detalles Validación de servicios Validación de materiales Validación

En este proceso se puede diferenciar las 4 diferentes fases para el desarrollo de un producto, en cada una de las etapas se hace un análisis de posibilidad de uso ideas pertinentes al problema.

MÉTODOS DE COMPROBACIÓN.

- para esto se plantea el uso de la comprobación ergonómica (LCE)
- Se hizo uso del método del Laboratorio de Economía y Sociología del Trabajo (LEST) para hacer una evaluación de la actividad, y como se puede mejorar.



Se determinan cuales las variables

1. Carga física.
2. Carga mental.
3. Entorno (sonido, vibraciones).
4. Duración de acción repetitiva.